



PROGRAMME ÉDUCATIF

PLAISIR ET DÉCOUVERTES AU PAYS DE MARIA CHAPDELAINÉ



PRINTEMPS 2021



Musée Louis-Hémon
de Péribonka

En collaboration avec



LE MUSÉE LOUIS-HÉMON VOUS PROPOSE

Activités		Précolaire	1er cycle	2e cycle	3e cycle	Secondaire
Visite de l'exposition <i>Maria Chapdelaine, vérités et mensonges</i> avec activité d'animation	À l'année	●	●	●	●	●
Le défi des colonisateurs	De mai à septembre 2021	●	●	●	●	
Les ateliers des conteurs	À l'année			●	●	
Les ateliers-découvertes	À l'année	●	●	●	●	
Ateliers en classe	De janvier à juin 2021		●	●	●	●

FORFAIT A

DEMI-JOURNÉE AU MUSÉE

*Une activité au choix

Prix : 3,00 \$ / élève

(418) 374-2177 @ animation@museelh.ca www.museelh.ca

*Gratuit pour les accompagnateurs
(maximum de deux personnes)

FORFAIT B

ATELIER EN CLASSE

*AM ou PM (60 min.)

Prix : 85,00 \$ / atelier

MARIA CHAPDELAINÉ, VÉRITÉS ET MENSONGES

À travers l'exposition *Maria Chapdelaine, vérités et mensonges*, découvrez les différentes facettes de la légende de Maria Chapdelaine, véritable symbole de notre culture populaire, et suivez l'auteur aventurier Louis Hémon dans sa découverte du pays en 1912.

ILS SONT, JE SUIS
(CPE ET PRÉSCOLAIRE)

Compétences :
Domaines des langues et des arts



75
minutes

Après avoir fait connaissance avec Louis Hémon et les personnages de *Maria Chapdelaine*, décrivez qui vous êtes à partir d'artefacts et d'objets que vous fabriquerez! Grâce à vos créations, vous complétez une alcôve représentant votre classe, comme celles des personnages du roman que l'on retrouve dans l'exposition. Une façon bien spéciale d'illustrer ce qui fait de vous un groupe unique!

ÉDITION SPÉCIALE: MARIA CHAPDELAINÉ
(1^{ER} CYCLE DU PRIMAIRE)

Compétences :
Domaines des langues et des arts



90
minutes

Suite à la visite et la découverte de tous les exemplaires du roman *Maria Chapdelaine*, devenez illustrateur d'un jour et créez votre propre page couverture pour le roman!

MARIA CHAPDELAINÉ, VÉRITÉS ET MENSONGES

Ces activités sont également jumelées à la visite de l'exposition *Maria Chapdelaine, vérités et mensonges*.

**ROMANCE, TERRITOIRE ET SOCIÉTÉ : MARIA
CHAPDELAINÉ ET SES PRÉTENDANTS**
(2^E ET 3^E CYCLES DU PRIMAIRE)

Compétence : Univers social



90
minutes

Vivez une expérience immersive au cœur du roman *Maria Chapdelaine* et entrez dans la peau des trois prétendants de Maria grâce à un jeu de rôles! À travers le jeu, découvrez des aspects du territoire et de la société qui ont eu une incidence sur la vie quotidienne au Lac-Saint-Jean vers 1912, tout en exprimant les visions du monde différentes d'un coureur des bois, d'un colon et d'un Canadien français exilé aux États-Unis. À la fin du jeu, consultez-vous et choisissez un prétendant. Découvrez et manipulez des indices tout au long de l'activité qui vous permettront de savoir si vous avez fait le même choix que Maria!

MARIA CHAPDELAINÉ INC.
(SECONDAIRE)

Compétences :
Domaines des langues et univers social



90
minutes

Grâce à votre visite, découvrez que la popularité du roman a inspiré la création de nombreux produits dérivés très variés. Devenez champions de la commercialisation vous aussi! Concevez un article qui pourrait avoir la mention Maria Chapdelaine et tentez de convaincre un focus groupe du génie de votre idée!

PLAISIR ET DÉCOUVERTES AU PAYS DE MARIA CHAPDELAINÉ!

LE DÉFI DES COLONISATEURS (CPE, PRÉSCOLAIRE ET PRIMAIRE)

Compétence : Univers social



90
minutes

Savez-vous comment vivaient vos arrière-arrière-grands-parents? Laura Bouchard vous fera passer une série d'épreuves amusantes qui vous feront découvrir la vie de nos ancêtres au début du XXe siècle bien différente de notre vie actuelle.

**** L'activité devra être annulée en cas de pluie ****

LES ATELIERS DES RACONTEURS (2^E ET 3^E CYCLES DU PRIMAIRE)

Compétence :
Domaines des langues



90
minutes

Miroir, miroir, dis-moi qui est la plus belle... Pour inventer une histoire, ça prend beaucoup d'imagination et de créativité. À travers des ateliers ludiques, vous pourrez parfaire vos habiletés de conteur en jouant avec les mots et en inventant toutes sortes d'histoires.

LES ATELIERS-DÉCOUVERTES (CPE, PRÉSCOLAIRE ET PRIMAIRE)

Compétence :
Construire sa compréhension du monde



60
minutes

Apprenez en plus sur le savoir-faire de nos ancêtres à travers des ateliers interactifs et dynamiques.

Choix d'atelier :

- Tissage
- Fabrication de chandelle
- Fabrication de savon
- Techniques d'impression et de reliure
- Fabrication de beurre

ATELIERS EN CLASSE

À LA RECHERCHE DU BLEUET MAGIQUE (PRIMAIRE)

Compétence :
Domaines des langues



60
minutes

Nouveauté

Partez à la recherche du bleuët magique, une quête dont vous êtes les héros! À travers cette histoire interactive, découvrez des mots et des expressions du Québec et de la région grâce à des jeux simples et amusants.

LE COMBAT DES BEAUX PARLEURS (1^{ER} CYCLE DU SECONDAIRE)

Compétence :
Domaines des langues



60
minutes

Un jeu éducatif et amusant où des équipes s'affrontent en classe lors d'une compétition qui met à l'épreuve leurs connaissances et leurs habiletés avec différents mots et expressions du Québec.

PERSPECTIVES D'AVENIR : ET SI MARIA VIVAIT AU XXI^E SIÈCLE? (2^E CYCLE DU SECONDAIRE)

Compétence : Univers social



60
minutes

À travers cet atelier interactif en classe, découvrez la réalité sociale d'une jeune femme comme Maria Chapdelaine qui doit prendre des décisions concernant son avenir en 1912 au Lac-Saint-Jean et discutez des différences avec la réalité actuelle face aux différentes perspectives d'avenir qui vous sont offertes.

INFOS PRATIQUES

HORAIRE

De septembre à juin : du mardi au vendredi
De juin à septembre : tous les jours



RÉSERVATION ET INFORMATION

Julie Bonenfant Boisclair
(418) 374-2177
animation@museelh.ca
www.museelh.ca (réservation en ligne)
facebook.com/museelouishemon



CAPACITÉ D'ACCUEIL

Un seul groupe-classe à la fois
Minimum / maximum : 10 élèves / 25 élèves



En collaboration avec



INFOS PRATIQUES

RENSEIGNEMENTS GÉNÉRAUX

Aire de repas

Dans le contexte de la pandémie de COVID-19, le Musée Louis-Hémon n'est pas en mesure d'accueillir de groupe-classe pour les repas.

Stationnement

Stationnement accessible derrière le pavillon contemporain.

Dans le cadre du programme La culture à l'école, il est possible d'avoir une aide financière pour le transport. Vérifiez l'admissibilité auprès de votre établissement.

